



COMUNE DI SANT'ANGELO MUXARO
PROVINCIA DI AGRIGENTO

COPIA
DELIBERAZIONE DELLA GIUNTA MUNICIPALE

Num.010 del Registro - Seduta del giorno 06.02.2025

OGGETTO	Proposta di approvazione in linea amministrativa del progetto esecutivo di REALIZZAZIONE DI VIDEOGAMES PER LA VALORIZZAZIONE DEI TERRITORI DEI BORCHI DEL MITO_INTERVENTO 3.8 all'interno del Progetto: "Mito, storia e tradizioni agropastorali" <i>Missione 1 – Digitalizzazione, innovazione, competitività e cultura, Componente 3 – Cultura 4.0 (MIC3). Misura 2 "Rigenerazione di piccoli siti culturali, patrimonio culturale, religioso e rurale", Investimento 2.1: "Attrattività dei borghi storici", finanziato dall'Unione europea – PNRR_NextGenerationEU</i> <i>CUP: E69I22000140006</i> CLP: 2.1_SANTANGELO MUXARO VIDEOGAMES
----------------	--

L'anno duemilaventicinque il giorno sei del mese di febbraio alle ore 12,20 in SANT'ANGELO MUXARO.

A seguito di regolare convocazione si è riunita la Giunta Municipale di questo Comune nelle persone dei Sigg.:

- | | |
|-------------------------------|---------------------|
| 1) TIRRITO ANGELO | Sindaco |
| 2) DI BENEDETTO GIANLUCA NEIL | Vice Sindaco |
| 3) PACI MARINELLA | Assessore - Assente |
| 4) MILIOTO GAETANO | Assessore |
| 5) LETO DARIA | Assessore - Assente |

Assume la presidenza il Sig. TIRRITO ANGELO – Sindaco del Comune con la partecipazione del Segretario Comunale Dott. MICHELE GIUFFRIDA

Il Sindaco, constatata la sussistenza del numero legale, dichiara aperta la riunione ed invita i convocati a deliberare sull'oggetto sopra indicato cosicché

LA GIUNTA COMUNALE

- Vista la proposta presentata dal Responsabile del Settore II Arch. Sheila Vinti che viene allegata al presente atto per costituirne parte integrante e sostanziale;

- Visto il parere favorevole espresso dal Responsabile del Settore II Arch. Sheila Vinti sulla regolarità tecnica;
- Visto il parere favorevole espresso dal Ragioniere Comunale sulla regolarità contabile, l'esatta imputazione e la relativa capienza;
- Vista l'attestazione sulla regolare copertura finanziaria e l'avvenuta registrazione ai sensi dell'art. 55 della legge 142/1990 per come recepita dalla Legge Regionale 48/1991;
- Dato atto che i pareri di cui sopra sono stati espressi ai sensi e per gli effetti dell'art.53 della Legge 8.6.1990, n°142 per come recepita dalla Legge Regionale dell'11.12.1991, n°48.
- Visto l'O.A.EE.LL. vigente nella Regione Siciliana;
- Dato atto che la proposta che si mette a votazione è conforme a quella per la quale sono stati espressi i pareri sopra richiamati;
- Ritenuto che la proposta sia meritevole di accoglimento;
- Attesa la propria competenza ad adottare il presente atto;

Con n°03 voti favorevoli e n°0 voti contrari espressi in forma palese

D E L I B E R A

1. **DI FARE** propria la parte motiva dell'allegata proposta presentata dal Responsabile del Settore II Arch. Sheila Vinti, ed assistita dai prescritti pareri ai sensi e per gli effetti dell'art.53 della Legge 8.6.1990, n°142 per come recepita dalla Legge Regionale dell'11.12.1991, n°48, inerente all'oggetto;
2. **DI APPROVARE** il progetto esecutivo in linea amministrativa, completo di tutti gli elaborati previsti, relativo all'intervento 3.8 denominato REALIZZAZIONE DI VIDEOGAMES PER LA VALORIZZAZIONE DEI TERRITORI DEI BORGHI DEL MITO_INTERVENTO 3.8 con CLP 2.1_SANTANGELO MUXARO_VIDEOGAMES per un importo totale di € 34.000,00 all'interno del Progetto: "Mito, storia e tradizioni agropastorali" Missione 1 – Digitalizzazione, innovazione, competitività e cultura, Componente 3 – Cultura 4.0 (M1C3). Misura 2 "Rigenerazione di piccoli siti culturali, patrimonio culturale, religioso e rurale", Investimento 2.1: "Attrattività dei borghi storici", finanziato dall'Unione europea – PNRR _NextGenerationEU CUP: E69I22000140006 CLP: 2.1_SANTANGELO MUXARO_VIDEOGAMES
3. **DI DARE ATTO** che il progetto esecutivo ammonta ad € 34.000,00 secondo il seguente quadro tecnico economico:

ATTIVITA'	IMPONIBILE	IVA	TOTAL E
1. Incentivo RUP	680,00	0,00	680,00

<p>2. Sopralluoghi e Raccolta Materiali</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sopralluoghi nei comuni di Sant'Angelo Muxaro, Santa Elisabetta e Joppolo Giancaxio • Documentazione fotografica e video delle aree di interesse. • Interviste con esperti locali (storici, archeologi, comunità locali). <p>Costo stimato: € 2459,02</p>	2.459,02	540,98	3.000,00
<p>3. Programmazione e Sviluppo Tecnico</p> <ul style="list-style-type: none"> • Progettazione dell'architettura del gioco. • Sviluppo del motore di gioco su Unity per Android e iOS. • Implementazione delle funzionalità didattiche e interattive. • Testing delle performance su diverse piattaforme. <p>Costo stimato: € 9836,07</p>	9.836,07	2.163,94	12.000,00
<p>4. Analisi e Progettazione Didattica</p> <ul style="list-style-type: none"> • Analisi dei contenuti da includere (tradizioni, miti, storia). • Strutturazione degli obiettivi didattici. • Definizione delle dinamiche di gioco legate alla narrazione. <p>Costo stimato: € 2.459,02</p>	2.459,02	540,98	3.000,00
<p>5. Elaborazioni Grafiche</p> <ul style="list-style-type: none"> • Creazione di asset grafici in stile 2D ispirati ai luoghi e alle architetture dei comuni. • Design dell'interfaccia utente (UI). • Animazioni e transizioni grafiche per migliorare l'interattività. <p>Costo stimato: €4.918,03</p>	4.918,03	1.081,97	6.000,00
<p>6. Realizzazione Contenuti Narrativi</p> <ul style="list-style-type: none"> • Redazione dei testi e traduzione in inglese. • Integrazione di leggende e storie locali con il gameplay. • Creazione di quiz o attività educative interattive. <p>Costo stimato: € 2.049,18</p>	2.049,18	450,82	2.500,00
<p>7. Audio e Colonna Sonora</p> <ul style="list-style-type: none"> • Registrazione e montaggio di effetti sonori ambientali. • Realizzazione di una colonna sonora originale. • Doppiaggio (se richiesto) in italiano e inglese. <p>Costo stimato: € 2.868,85</p>	2.868,85	631,15	3.500,00
<p>8. Testing e Debug</p> <ul style="list-style-type: none"> • Test approfonditi su usabilità, accessibilità e gameplay. • Risoluzione dei bug e ottimizzazione delle prestazioni. <p>Costo stimato: € 1.639,34</p>	1.639,34	360,65	1.999,99

9. Pre-rilascio, Lancio, Manutenzione e assistenza tecnica • Preparazione e ottimizzazione per la pubblicazione su App Store e Google Play. • Creazione di materiale promozionale (video trailer, immagini). Costo stimato: € 1.081,97	1.081,97	238,03	1.320,00
TOTALE	27.991,48	6.008,53	34.000,00

4. **DI ACCERTARE**, ai fini del controllo preventivo di regolarità amministrativa-contabile di cui all'articolo 147-bis, comma 1, del D. Lgs. n. 267/2000, la regolarità tecnica del presente provvedimento in ordine alla regolarità, legittimità e correttezza dell'azione amministrativa, il cui parere favorevole è reso unitamente alla sottoscrizione del presente provvedimento da parte del responsabile del servizio;
5. **DI TRASMETTERE** la presente deliberazione ai Comuni di Joppolo Giancaxio e Santa Elisabetta per la relativa presa d'atto di approvazione del progetto esecutivo in oggetto;
6. **DI DARE ATTO**, ai sensi e per gli effetti di quanto disposto dall'art. 147 bis, comma 1, del D.Lgs. n. 267/2000 e s.m.i. che: il presente provvedimento, oltre all'impegno di cui sopra, non comporta ulteriori riflessi diretti o indiretti sulla situazione economico finanziaria o sul patrimonio dell'ente;
7. **DI DARE ATTO** che il presente provvedimento è rilevante ai fini dell'amministrazione trasparente di cui al d.Lgs. n. 33/2013;
8. **DI PUBBLICARE** il presente provvedimento all' Albo Pretorio on-line e su Amministrazione Trasparente del Comune mediante il link posto in essere dalla BDNCP;
9. **DI DICHIARARE** la presente deliberazione immediatamente esecutiva;



COMUNE DI SANT'ANGELO MUXARO

Libero Consorzio dei Comuni di Agrigento

Via Pizzo Corvo n. 33 - 92020 Sant'Angelo Muxaro

C.F. 80003030840 - P.I. 01328370844

tel. 0922/919506 fax 0922/919805 - 0922/919628

E Mail: protocollo@comune.santangelomuxaro.ag.it

PEC: tecnico@pec.comune.santangelomuxaro.ag.it

PROPOSTA DI DELIBERAZIONE DA SOTTOPORRE ALLA GIUNTA MUNICIPALE

Proposta da: Arch. Sheila Vinti

Ufficio di Competenza: Ufficio Tecnico

Parere regolarità tecnica: Arch. Sheila Vinti

Parere di regolarità contabile: Rag. Calogero Zuccarello

OGGETTO: Proposta di approvazione in linea amministrativa del progetto esecutivo di REALIZZAZIONE DI VIDEOGAMES PER LA VALORIZZAZIONE DEI TERRITORI DEI BORGHI DEL MITO_INTERVENTO 3.8 all'interno del Progetto: "Mito, storia e tradizioni agropastorali" *Missione 1 – Digitalizzazione, innovazione, competitività e cultura, Componente 3 – Cultura 4.0 (MIC3). Misura 2 "Rigenerazione di piccoli siti culturali, patrimonio culturale, religioso rurale", Investimento 2.1: "Attrattività dei borghi storici", finanziato dall'Unione europea – PNRR_NextGenerationEU*

CUP: E69I22000140006

CLP: 2.1_SANTANGELO MUXARO_VIDEOSGAMES

Allegati alla proposta:

- *Progetto esecutivo redatto ai sensi del D.Lgs. 36/2023*

II RESPONSABILE UNICO DEL PROGETTO

PREMESSO:

CHE con determina sindacale n.01 del 02/01/2025 è stata nominata Responsabile del Settore Tecnico-Patrimonio, Attività Produttive e Polizia Municipale, l'Arch. Sheila Vinti per le funzioni dirigenziali e la responsabilità dei servizi del settore ai sensi dell'art. 51 della Legge 142/90 come recepito dalla L. R. n. 48/91, modificato dall'art. 6 della Legge 127/97 e dall'art. 3 comma 2 del D. Igs 29/93 e ss. mm. ii., nonché la titolarità della corrispondente posizione organizzativa, secondo la disciplina di cui all'art. 8 e seguenti del c.c. n. I. del 31/03/1999;

VISTI:

- (1) *VISTO il Regolamento (UE) n. 2021/241, che istituisce il dispositivo per la ripresa e la resilienza;*
- (2) *VISTO il Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza (PNRR) approvato con Decisione del Consiglio ECOFIN del 13/07/2021 e notificata all'Italia dal Segretariato generale del Consiglio con nota LT161/21 del 14/07/2021;*
- (3) *VISTO il Regolamento (UE) 2018/1046, che stabilisce le regole finanziarie applicabili al bilancio generale dell'Unione, che modifica i Regolamenti (UE) n. 1296/2013, n. 1301/2013, n. 1303/2013, n. 1304/2013, n. 1309/2013, n. 1316/2013, n. 223/2014, n. 283/2014 e la decisione n. 541/2014/UE e abroga il regolamento (UE, Euratom) n. 966/2012;*
- (4) *VISTO l'art. 1, co. 1042, della L. n. 178/2020 ai sensi del quale con uno o più decreti del Ministro dell'economia e delle finanze sono stabilite le procedure amministrativo-contabili per la gestione delle risorse di cui ai commi da 1037 a 1050, nonché le modalità di rendicontazione della gestione del Fondo di cui al comma 1037;*

- (5) *VISTO l'art. 1, co. 1043, secondo periodo, della L. n. 178/2020, ai sensi del quale al fine di supportare le attività di gestione, di monitoraggio, di rendicontazione e di controllo delle componenti del Next Generation EU, il MEF – Dipartimento della Ragioneria generale dello Stato sviluppa e rende disponibile un apposito sistema informatico;*
- (6) *VISTO il co. 1044 dello stesso art. 1 della L. n. 178/2020, ai sensi del quale con decreto del Presidente del Consiglio dei Ministri, su proposta del MEF, sono definite le modalità di rilevazione dei dati di attuazione finanziaria, fisica e procedurale relativi a ciascun progetto;*
- (7) *VISTO il D.L. n. 77/2021, conv. con mod. dalla L. n. 108/2021 (Governance del Piano nazionale di ripresa e resilienza e prime misure di rafforzamento delle strutture amministrative e di accelerazione e snellimento delle procedure);*
- (8) *VISTO il D.L. n. 13/2023, conv. con mod. dalla L. n. 41/2023 (Disposizioni urgenti per l'attuazione del Piano nazionale di ripresa e resilienza (PNRR) e del Piano nazionale degli investimenti complementari al PNRR (PNC), nonché per l'attuazione delle politiche di coesione e della politica agricola comune);*
- (9) *VISTO l'art. 8 co. 5 del D.L. n. 215/2023 (Disposizioni urgenti in materia di termini normativi) che ha stabilito la proroga della vigenza, sino al 30 giugno 2024, delle disposizioni contenute nell'art. 14 co. 4 del D.L. n. 13/2023, conv. con mod. dalla L. n. 41/2023;*
- (10) *VISTI, in particolare, gli artt. 1, 2, ad esclusione del comma 4, 5, 6 e 8 del decreto-legge 16 luglio 2020, n. 76, convertito, con modificazioni, dalla legge 11 settembre 2020, n. 120 [applicabili fino al 30 giugno 2024];*
- (11) *VISTO l'articolo 3, commi da 1 a 6, del decreto-legge 16 luglio 2020, n. 76, convertito, con modificazioni, dalla legge 11 settembre 2020, n. 120 [applicabile fino al 31 dicembre 2026];*
- (12) *VISTO il D.L. n. 36/2022 (Ulteriori misure urgenti per l'attuazione del Piano nazionale di ripresa e resilienza (PNRR)) pubblicato nella G.U. n. 100 del 30/04/2022, come conv. con mod. dalla L. n. 79/2022;*
- (13) *VISTO il decreto del MEF del 06/08/2021, relativo all'assegnazione delle risorse in favore di ciascuna Amministrazione titolare degli interventi PNRR e corrispondenti milestone e target;*
- (14) *VISTO il D.L. n. 121/2021 (Disposizioni urgenti in materia di investimenti e sicurezza delle infrastrutture, dei trasporti e della circolazione stradale, per la funzionalità del Ministero delle infrastrutture e della mobilità sostenibili, del Consiglio superiore dei lavori pubblici e dell'Agenzia nazionale per la sicurezza delle infrastrutture stradali e autostradali);*
- (15) *VISTO il D.P.C.M. del 15/09/2021 con il quale sono stati individuati gli strumenti per il monitoraggio del PNRR;*
- (16) *VISTO il decreto del MEF del 11/10/2021 (Procedure relative alla gestione finanziaria delle risorse previste nell'ambito del PNRR), come modificato dal decreto del MEF del 5/08/2022;*
- (17) *VISTO l'art. 17 Regolamento (UE) 2020/852 che definisce gli obiettivi ambientali, tra cui il principio di non arrecare un danno significativo (DNSH, "Do no significant harm") e la Comunicazione della Commissione UE 2021/C 58/01 (Orientamenti tecnici sull'applicazione del principio «non arrecare un danno significativo» a norma del regolamento sul dispositivo per la ripresa e la resilienza);*
- (18) *VISTA la circolare MEF RGS n. 32/2021 (Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza (PNRR) – Guida operativa per il rispetto del principio di non arrecare danno significativo all'ambiente), cd. DNSH, e come aggiornata dalla circolare MEF-RGS n. 33/2022;*
- (19) *VISTI i principi trasversali previsti dal PNRR, quali, tra l'altro, il principio del contributo all'obiettivo climatico e digitale (c.d. tagging), il principio di parità di genere e l'obbligo di protezione e valorizzazione dei giovani ed il superamento del divario territoriale, l'inclusione di donne e giovani nella progettazione e realizzazione dei progetti, il rispetto della quota SUD e le relative modalità di controllo e verifica, nonché il rispetto delle previsioni dei decreti sui Criteri Ambientali Minimi (CAM);*
- (20) *VISTO l'art. 47 del D.L. n. 77/2021 conv. con mod. dalla L. n. 108/2021, che dispone di "perseguire le finalità relative alle pari opportunità, generazionali e di genere" e di "promuovere l'inclusione lavorativa delle persone disabili, in relazione alle procedure afferenti agli investimenti pubblici finanziati, in tutto o in parte, con le risorse previste dal Regolamento (UE) 2021/240 del Parlamento europeo e del Consiglio del 10/02/2021 e dal Regolamento (UE) 2021/241 del Parlamento europeo e del Consiglio del 12/02/2021, nonché dal PNC";*
- (21) *CONSIDERATO che il medesimo art. 47 al co. 4 stabilisce che tutte le stazioni appaltanti devono "assicurare una quota pari almeno al 30 per cento, delle assunzioni necessarie per l'esecuzione del contratto o per la realizzazione di attività ad esso connesse o strumentali, all'occupazione giovanile e femminile";*

- (22) VISTO il decreto interministeriale del 07/12/2021 (Adozione delle linee guida volte a favorire le opportunità di genere e generazionali, nonché l'inclusione lavorativa delle persone con disabilità nei contratti pubblici finanziati con le risorse del PNRR e del Piano nazionale complementare (PNC) al PNRR);
- (23) VISTO il D.P.C.M. del 20/06/2023 (Linee guida volte a favorire le pari opportunità generazionali e di genere, nonché l'inclusione lavorativa delle persone con disabilità nei contratti riservati);
- (24) VISTA la circolare MEF RGS n. 27/2022 (Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza (PNRR) – Monitoraggio delle misure PNRR);
- (25) VISTA la circolare MEF RGS n. 28/2022 (Controllo di regolarità amministrativa e contabile dei rendiconti di contabilità ordinaria e di contabilità speciale. Controllo di regolarità amministrativa e contabile sugli atti di gestione delle risorse del PNRR – prime indicazioni operative);
- (26) VISTA la circolare MEF RGS n. 1/2023 (Controllo preventivo di regolarità amministrativa e contabile di cui al decreto legislativo 30 giugno 2011, n. 123. Precisazioni relative anche al controllo degli atti di gestione delle risorse del Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza);
- (27) VISTA la circolare MEF RGS n. 10/2023 (Interventi PNRR. Ulteriori indicazioni operative per il controllo preventivo e il controllo dei rendiconti delle Contabilità Speciali PNRR aperte presso la Tesoreria dello Stato);
- (28) VISTO il D.L n. 152/2021, conv. con mod. dalla L. n. 233/2021 (Disposizioni urgenti per l'attuazione del Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza (PNRR) e per la prevenzione delle infiltrazioni mafiose);
- (29) VISTA la nota n. 11495 del 25/03/2022 con la quale il Segretario generale ha manifestato l'interesse del Ministero ad avviare interlocuzioni con la Direzione Investigativa Antimafia al fine di stipulare un Protocollo d'intesa con la medesima per il contrasto alle infiltrazioni della criminalità organizzata nell'utilizzo dei fondi destinati agli investimenti pubblici, volto a definire modalità di collaborazione mirate al rafforzamento delle attività di prevenzione e contrasto delle organizzazioni di criminalità organizzata, anche di tipo mafioso, nell'ambito delle procedure di appalto, autorizzazione, concessione e riconoscimento di benefici economici, anche relative agli interventi connessi al PNRR, in forza del quale la Direzione Investigativa Antimafia è individuata dal Ministero della cultura quale possibile destinataria dei dati personali acquisiti;
- (30) VISTA la Missione 1 – Digitalizzazione, innovazione, competitività e cultura, Component 3 – Cultura 4.0 (MIC3), Misura 2 “Rigenerazione di piccoli siti culturali, patrimonio culturale, religioso e rurale”, Investimento 2.1: “Attrattività dei borghi”;
- (31) CONSIDERATO che all'investimento 2.1 “Attrattività dei borghi” (MIC3) sono collegati i seguenti target /milestone:

Milestone /target		Denominazione	Indicatore	Tempistiche
MIC3-12	Milestone	Entrata in vigore del decreto del MiC per l'assegnazione delle risorse destinate all'attrattività dei borghi	-	T2 2022
MIC3-16	Target	Interventi di valorizzazione di siti culturali o turistici conclusi	1300	T2 2025

- (32) VISTO il decreto SG MiC n. 10/2022 (Modello di Governance per l'attuazione del Piano Nazionale di Recupero e Resilienza e del Piano nazionale per gli investimenti complementari al Piano nazionale di ripresa e resilienza (PNC) a titolarità del Ministero della cultura) e, in particolare, l'art. 2, secondo il quale alla realizzazione dell'investimento 2.1 “Attrattività dei borghi” provvede, quale struttura attuatrice, il Servizio VIII (Attuazione PNRR e coordinamento della programmazione strategica) del Segretariato generale, attribuendone le relative funzioni;
- (33) VISTO il D.M. MiC n. 160/2022 di riparto delle risorse PNRR relative all'Investimento 2.1. “Attrattività dei borghi” (MIC3) di importo complessivo pari a euro 1.020.000.000,00, di cui, in particolare, euro 20.000.000,00 per la realizzazione del progetto: “Il Turismo delle Radici – Una Strategia Integrata per la ripresa del settore del Turismo nell'Italia post Covid-19”; euro 420.000.000,00 per la realizzazione della Linea di azione A – Progetti pilota per la rigenerazione culturale, sociale ed economica dei borghi a rischio abbandono e abbandonati; nonché, euro 580.000.000,00 per la realizzazione della Linea di azione B – Progetti locali per la “Rigenerazione culturale e sociale dei Borghi storici”, di cui 380 milioni di euro per i Progetti locali di

rigenerazione culturale e sociale presentati dai Comuni da selezionare mediante l'Avviso pubblico e 200 milioni di euro quale regime d'aiuto, a favore delle micro, piccole e medie imprese, profit e non profit;

- (34) *LINEA DI INVESTIMENTO B*
- (35) *VISTO il D.M. 13/04/2022 del Ministero della cultura di riparto delle risorse nell'ambito della linea di investimento B tra le Regioni e Province autonome di Trento e Bolzano;*
- (36) *VISTO l'avviso pubblico del 20/12/2021 per la presentazione di proposte di intervento per la rigenerazione culturale e sociale dei piccoli borghi storici, con una dotazione finanziaria di 190 milioni di euro da finanziare nell'ambito del PNRR, Missione 1 – Digitalizzazione, innovazione, competitività e cultura, Componente 3 – Cultura 4.0 (MIC3), Misura 2 “Rigenerazione di piccoli siti culturali, patrimonio culturale, religioso e rurale”, Investimento 2.1: “Attrattività dei borghi storici” - Linea di d'intervento B Rigenerazione culturale e sociale dei Borghi storici;*
- (37) *VISTO l'avviso di modifica, pubblicato in data 05/01/2022, recante all'art. 1, la nuova tabella di ripartizione per le singole Regioni e Province autonome delle risorse destinate alla linea B;*
- (38) *VISTO il decreto del Segretario Generale del Ministero della cultura n. 195 del 28/03/2022 di istituzione della Commissione per la valutazione e della Segreteria tecnica per verifica di ammissibilità delle Proposte di intervento per la rigenerazione culturale e sociale dei piccoli borghi storici, di cui al citato avviso pubblico;*
- (39) *VISTO il decreto del Segretario Generale del Ministero della cultura n. 453 del 07/06/2022 di assegnazione delle risorse con il quale si assegnano euro 363.445.527,09 a favore di 289 comuni (l'elenco delle proposte ammesse a finanziamento è allegato al Decreto – Allegato B)*
- (40) *VISTO il decreto del Segretariato Generale del Ministero della cultura n. 278 del 20/04/2023, ad integrazione del DSG. 453/2022, con il quale sono state approvate le graduatorie aggiornate di cui all'Avviso pubblico, in considerazione di una rinnovata attività valutativa della Commissione;*
- (41) *VISTO il decreto del segretario Generale del Ministero della cultura n. 381 del 20/04/2023 con il quale sono assegnate risorse complessive pari a euro 6.811.971,58 in favore di ulteriori quattro progetti.*
- (42) *VISTO l'Avviso pubblico a supporto delle imprese che operano nei comuni assegnatari di risorse per l'attuazione di Progetti locali di rigenerazione culturale e sociale dei piccoli borghi storici, finalizzato a favorire il recupero del tessuto economico-produttivo dei 294 Borghi assegnatari delle risorse, di cui al precedente Avviso pubblico, approvato con decreto del segretario Generale del Ministero della cultura n. 497 del 15/05/2023*
- (43) *CONSIDERATO che il D.P.C.M. del 28/07/2022 (Disciplina delle modalità di accesso al Fondo per l'avvio di opere indifferibili) assegna un contributo incrementale agli enti locali titolari di interventi PNRR inclusi nell'Allegato 1, nel quale è inserito, tra gli altri, l'investimento 2.1 (MIC3);*

DATO ATTO:

- che in data 20 dicembre 2021 il Ministero della Cultura ha pubblicato l'Avviso pubblico per la presentazione di Proposte di intervento per la rigenerazione culturale e sociale dei piccoli borghi storici da finanziare nell'ambito del PNRR, Missione 1 – Digitalizzazione, innovazione, competitività e cultura, Componente 3 – Cultura 4.0 (MIC3). Misura 2 “Rigenerazione di piccoli siti culturali, patrimonio culturale, religioso e rurale”, Investimento 2.1: “Attrattività dei borghi storici”, finanziato dall'Unione europea – Next Generation EU, finalizzato a promuovere progetti per la rigenerazione, valorizzazione e gestione del grande patrimonio di storia, arte, cultura e tradizioni presenti nei piccoli centri italiani, integrando obiettivi di tutela del patrimonio culturale con le esigenze di rivitalizzazione sociale ed economica, di rilancio occupazionale e di contrasto dello spopolamento;
- che il predetto avviso si componeva di due linee di intervento:
 - la linea di azione A, nell'ambito della quale si prevedeva di sostenere la realizzazione di 21 progetti di particolare rilievo e significato (uno per regione o provincia autonoma), ciascuno di importo pari a 20 milioni di euro, per un ammontare complessivo di 420 milioni di euro, alla cui selezione provvederanno le Regioni/Province autonome;
 - la linea di azione B finalizzata alla realizzazione di Progetti locali di rigenerazione culturale e sociale di almeno 229 borghi storici, in coerenza con il target previsto dalla scheda relativa all'investimento 2.1 del PNRR-MIC3-Cultura;
- che per l'Intervento 2.1 “Attrattività borghi” della Missione 1 – Componente 3 del PNRR era prevista una dotazione finanziaria complessivamente pari a 580 milioni di euro di cui 380 milioni di euro per la Linea B

per i Progetti locali di rigenerazione culturale e sociale presentati dai Comuni e 200 milioni di euro quale regime d'aiuto, attivato attraverso una procedura centralizzata di responsabilità del MiC, a favore delle micro, piccole e medie imprese, profit e non profit, localizzate o che intendono insediarsi nei borghi che saranno selezionati;

- che la Linea B "*Progetti Locali di rigenerazione culturale e sociale*" si attuava tramite l'avviso pubblico emanato dal MiC per il finanziamento dei Progetti locali di rigenerazione culturale e sociale presentati dai Comuni in forma singola o aggregata (fino ad un massimo di 3 Comuni) con popolazione residente complessiva fino a 5.000 abitanti;

VISTE le deliberazioni delle Giunte Comunali di Sant'Angelo Muxaro, n. 9 del 10.02.2022, di Joppolo Giancaxio n. 6 del 07.02.2022 e di Santa Elisabetta n. 8 del 10.02.2022 di approvazione dello schema dell'atto di aggregazione;

VISTO l'atto di aggregazione sottoscritto in data 10.02.2022 in cui è stato individuato il Comune di Sant'Angelo Muxaro come capofila dell'aggregazione;

CONSIDERATO

- che il Comune di Sant'Angelo Muxaro, capofila dell'aggregazione con i Comuni di Santa Elisabetta e Joppolo Giancaxio, rientrava tra i soggetti richiedenti previsti all'art. 4 del predetto Avviso;
- che l'Ente ha partecipato al bando per promuovere un progetto per la rigenerazione, valorizzazione e gestione del grande patrimonio di storia, arte, cultura e tradizioni presenti nel territorio comunale, integrando obiettivi di tutela del patrimonio culturale con le esigenze di rivitalizzazione sociale ed economica, di rilancio occupazionale e di contrasto dello spopolamento, con un progetto dal titolo "**mito, storia e tradizioni agropastorali**", importo tot. € 2.559.203,38;
- che con Delibera di Giunta n. 18 del 15.03.2022 è stata approvata la proposta progettuale denominata "**Progetto Locale di rigenerazione culturale e sociale "Mito, storia e tradizioni agropastorali" nell'ambito dell'Avviso pubblico per la presentazione di proposte di intervento per la rigenerazione culturale e sociale dei piccoli borghi storici da finanziare nell'ambito del PNRR Missione 1 – Digitalizzazione, innovazione, competitività e cultura, Component 3 – Cultura 4.0 (M1C3), Misura 2 "Rigenerazione di piccoli siti culturali, patrimonio culturale, religioso e rurale", Investimento 2.1: "Attrattività dei borghi" finanziato dall'Unione europea – NextGenerationEU Linea B;**

VISTO il Decreto SG n. 453 del 07/06/2022 da parte del Ministero della Cultura relativo all'Assegnazione delle risorse a valere sul PNRR, Missione 1 – Digitalizzazione, innovazione, competitività e cultura, Component 3 – Cultura 4.0 (M1C3), Misura 2 "Rigenerazione di piccoli siti culturali, patrimonio culturale, religioso e rurale", Investimento 2.1: "Attrattività dei borghi" finanziato dall'Unione europea – NextGenerationEU e il relativo Allegato 1 – Linea B in cui il Progetto del Comune di Sant'Angelo Muxaro risulta ammesso;

VISTO il Disciplinare d'obblighi connesso all'accettazione del finanziamento concesso dal Ministero della Cultura per il Progetto – CUP E69I22000140006 siglato tra il Ministero della Cultura e il Legale Rappresentante del Comune di Sant'Angelo Muxaro in data 22.08.2022 per un progetto intitolato "**mito, storia e tradizioni agropastorali**", importo tot. € 2.559.203,38;

DATO ATTO

- che i Comuni beneficiari delle risorse sono tenuti al rispetto di ogni disposizione impartita in attuazione del PNRR per la gestione, controllo e valutazione della misura;
- che l'intervento di **REALIZZAZIONE DI VIDEOGAMES PER LA VALORIZZAZIONE DEI TERRITORI DEI BORGHI DEL MITO_INTERVENTO 3.8 con CLP 2.1_SANTANGELO MUXARO_VIDEOGAMES** è contenuto all'interno del progetto "**mito, storia e tradizioni agropastorali**", importo tot. € 2.559.203,38;
- che il Comune di Sant'Angelo Muxaro si configura come **Soggetto attuatore** ai sensi del decreto legge 31 Maggio 2021 n. 77 convertito con modificazioni dalla legge 29 luglio 2021 n. 108 e secondo quanto definito dal sopraccitato Avviso Pubblico PNRR;
- che è risultato necessario e propedeutico per le operazioni di prosieguo, approvare il progetto esecutivo ed affidare i servizi di **REALIZZAZIONE DI VIDEOGAMES PER LA VALORIZZAZIONE DEI TERRITORI DEI BORGHI DEL MITO_INTERVENTO 3.8 con CLP 2.1_SANTANGELO MUXARO_VIDEOGAMES** per un importo totale di € 34.000,00 all'interno del Progetto: "**Mito, storia**

e tradizioni agropastorali” *Missione 1 – Digitalizzazione, innovazione, competitività e cultura, Componente 3 – Cultura 4.0 (MIC3). Misura 2 “Rigenerazione di piccoli siti culturali, patrimonio culturale, religioso rurale”, Investimento 2.1: “Attrattività dei borghi storici”, finanziato dall’Unione europea – PNRR_NextGenerationEU*

CUP: E69I22000140006 CLP: 2.1_SANTANGELO MUXARO_VIDEOSGAMES

CONSIDERATO che con Determina Sindacale n.10 del 12/03/2022 è stata nominata RUP l’arch. Sheila Vinti, Responsabile del Settore tecnico del Comune di Sant’Angelo Muxaro e considerato l’allegato I.2 del Codice dei contratti pubblici relativamente alle attività del RUP;

CHE il progettista e RUP incaricato del progetto ha redatto il progetto esecutivo del servizio da affidare per un importo totale di € 34.000,00 ai sensi del D.Lgs.36/2023;

CHE il quadro economico di progetto risulta il seguente:

ATTIVITA'	IMPONIBILE	IVA	TOTALE
1. Incentivo RUP	680,00	0,00	680,00
2. Sopralluoghi e Raccolta Materiali • Sopralluoghi nei comuni di Sant’Angelo Muxaro, Santa Elisabetta e Joppolo Giancaxio • Documentazione fotografica e video delle aree di interesse. • Interviste con esperti locali (storici, archeologi, comunità locali). Costo stimato: € 2459,02	2.459,02	540,98	3.000,00
3. Programmazione e Sviluppo Tecnico • Progettazione dell’architettura del gioco. • Sviluppo del motore di gioco su Unity per Android e iOS. • Implementazione delle funzionalità didattiche e interattive. • Testing delle performance su diverse piattaforme. Costo stimato: € 9836,07	9.836,07	2.163,94	12.000,00
4. Analisi e Progettazione Didattica • Analisi dei contenuti da includere (tradizioni, miti, storia). • Strutturazione degli obiettivi didattici. • Definizione delle dinamiche di gioco legate alla narrazione. Costo stimato: € 2.459,02	2.459,02	540,98	3.000,00
5. Elaborazioni Grafiche • Creazione di asset grafici in stile 2D ispirati ai luoghi e alle architetture dei comuni. • Design dell’interfaccia utente (UI). • Animazioni e transizioni grafiche per migliorare l’interattività. Costo stimato: €4.918,03	4.918,03	1.081,97	6.000,00
6. Realizzazione Contenuti Narrativi • Redazione dei testi e traduzione in inglese. • Integrazione di leggende e storie locali con il gameplay. • Creazione di quiz o attività educative interattive. Costo stimato: € 2.049,18	2.049,18	450,82	2.500,00
7. Audio e Colonna Sonora • Registrazione e montaggio di effetti sonori ambientali. • Realizzazione di una colonna sonora originale. • Doppiaggio (se richiesto) in italiano e inglese. Costo stimato: € 2.868,85	2.868,85	631,15	3.500,00
8. Testing e Debug • Test approfonditi su usabilità, accessibilità e gameplay. • Risoluzione dei bug e ottimizzazione delle prestazioni. Costo stimato: € 1.639,34	1.639,34	360,65	1.999,99

9. Pre-rilascio, Lancio, Manutenzione e assistenza tecnica • Preparazione e ottimizzazione per la pubblicazione su App Store e Google Play. • Creazione di materiale promozionale (video trailer, immagini). Costo stimato: € 1.081,97	1.081,97	238,03	1.320,00
TOTALE	27.991,48	6.008,53	34.000,00

CHE in data 05/02/2025 il Responsabile di progetto ha proceduto in contraddittorio con il progettista alla verifica del progetto ai sensi dell' ART. 42 D.LGS. 36/2023 ed alla validazione;

CHE il progetto esecutivo è stato approvato in linea tecnica con determina dirigenziale n.36 del 05/02/2025;

CHE l'intervento in argomento è inserito nel Programma Triennale OO.PP 2023/2025;

TENUTO CONTO

- della deliberazione di Consiglio Comunale n.38 del 19/12/2024 con la quale è stato approvato il documento unico di programmazione (DUP) anni 2025/2027;
- che nel predisporre lo schema di bilancio ed agli atti ad esso collegati, così come il C.C. nell'approvarlo per dare continuità all'attività dell'Amministrazione, hanno adottato per l'anno 2024 il PEG e le PO dei singoli settori con l'assegnazione al sottoscritto quale responsabile del settore tecnico, delle risorse relative al loro raggiungimento;
- che il progetto è inserito nel Programma Triennale OO.PP. 2023/2025 Mito, storia e tradizioni agropastorali per un importo complessivo di € 2.559.203,38;

DATO ATTO DI QUANTO SOPRA

Si propone di approvare il progetto esecutivo in linea amministrativa relativo all'intervento REALIZZAZIONE DI VIDEOGAMES PER LA VALORIZZAZIONE DEI TERRITORI DEI BORGHI DEL MITO_INTERVENTO 3.8 con CLP 2.1_SANTANGELO MUXARO_VIDEOGAMES per un importo totale di € 34.000,00 all'interno del Progetto: "Mito, storia e tradizioni agropastorali" Missione 1 – Digitalizzazione, innovazione, competitività e cultura, Componente 3 – Cultura 4.0 (M1C3). Misura 2 "Rigenerazione di piccoli siti culturali, patrimonio culturale, religioso e rurale", Investimento 2.1: "Attrattività dei borghi storici", finanziato dall'Unione europea – PNRR_NextGenerationEU

CUP: E69I22000140006 CLP: 2.1_SANTANGELO MUXARO_VIDEOGAMES

VISTI

- la L. n. 241/1990 (*Nuove norme in materia di procedimento amministrativo e di diritto di accesso ai documenti amministrativi*) e, in particolare, l'art. 12 (*Provvedimenti attributivi di vantaggi economici*);
- la L. n. 3/2003 (*Disposizioni ordinamentali in materia di pubblica amministrazione*) e, in particolare, l'art. 11 in tema di Codice unico di progetto degli investimenti pubblici (CUP);
- l'art. 3 della L. n. 136/2010 e s.m.i.;
- l'art. 25, co. 2 del D. L. n. 66/2014 che, al fine di assicurare l'effettiva tracciabilità dei pagamenti da parte delle pubbliche amministrazioni prevede l'apposizione del codice identificativo di gara (CIG) e del Codice unico di Progetto (CUP) nelle fatture elettroniche ricevute;
- la normativa attuativa della riforma del Codice Unico di Progetto (CUP), disposta dall'art. 41 del D.L. n. 76/2020, che modifica la legge istitutiva del CUP, la L. n. 3/2003, art. 11, integrandone l'art. 11 con i commi da 2-bis a 2-sexies;
- la delibera del CIPE n. 63/2020 di attuazione della predetta riforma del CUP nonché la Delibera ANAC n. 585 del 19 dicembre 2023 "*Linee guida sulla tracciabilità dei flussi finanziari*";
- anche l'art. 5 D.L. n. 13/2023, conv. con mod. dalla L. n. 41/2023 rubricato "*Disposizioni in materia di controllo e monitoraggio dell'attuazione degli interventi realizzati con risorse nazionali e comunitarie*";
- il Reg. (UE) 2016/679 del Parlamento europeo e del Consiglio del 27/04/2016 relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali, nonché alla libera circolazione di tali dati e che abroga la direttiva 95/46/CE;

- il D. Lgs. n. 196/2003 (*Codice in materia di protezione dei dati personali, recante disposizioni per l'adeguamento dell'ordinamento nazionale al reg. (UE) n. 2016/679 del Parlamento europeo e del Consiglio, del 27 aprile 2016, relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali, nonché alla libera circolazione di tali dati e che abroga la direttiva 95/46/CE*), e da ultimo, con D. L. n. 139/2021, conv. con mod. dalla L. n. 205/2021 e s.m.i.;
- il D. Lgs. n. 42/2004 e s.m.i. (*Codice dei beni culturali e del Paesaggio*);
- il D. Lgs. n. 152/2006 (*Norme in materia ambientale*) e s.m.i.;
- il D. Lgs. n. 36/2023 (di seguito "*Codice dei contratti pubblici*");
- Il D.lgs n.209 del 31/12/2024 recante "Disposizioni integrative e correttive al codice dei contratti pubblici";
- i principi di cui al Libro I, Parti I e II del Codice dei contratti pubblici
- il Libro II, Parte I del Codice dei contratti pubblici ("*Dei contratti di importo inferiore alle soglie europee*");
- il Libro II, Parte VII, Titolo III del Codice dei contratti pubblici ("*I Contratti nel settore dei beni culturali*") e l'allegato II.18 ("*Qualificazione dei soggetti, progettazione e collaudo nel settore dei beni culturali*");
- le disposizioni relative alla digitalizzazione del ciclo di vita dei contratti di cui al Libro I, Parte II del Codice dei contratti pubblici;
- il D.Lgs. n. 33/2013 e s.m.i.;
- il D.Lgs n. 82/2005 (*Codice dell'amministrazione digitale*) e s.m.i.;
- il D.lgs. n. 81/2008 e s.m.i. e la determinazione dell'ANAC n. 3/2008 in tema di rischi interferenziali;
- la L.R. 12/2023

TUTTO QUANTO SOPRA PREMESSO

PROPONE

In ragione di quanto meglio espresso in narrativa che si considera parte integrante della presente determinazione:

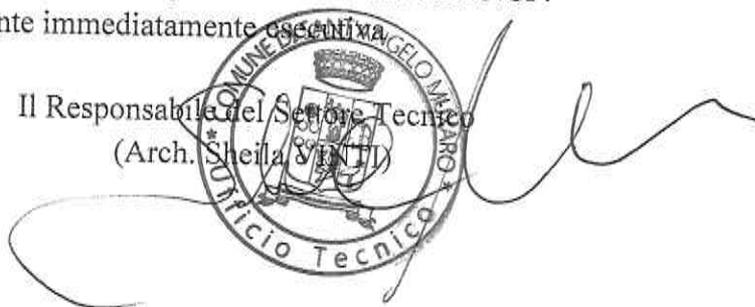
- **DI APPROVARE** il progetto esecutivo in linea amministrativa, completo di tutti gli elaborati previsti, relativo all'intervento 3.8 denominato REALIZZAZIONE DI VIDEOGAMES PER LA VALORIZZAZIONE DEI TERRITORI DEI BORCHI DEL MITO_INTERVENTO 3.8 con CLP 2.1_SANTANGELO MUXARO_VIDEOGAMES per un importo totale di € 34.000,00 all'interno del Progetto: "Mito, storia e tradizioni agropastorali" Missione 1 – Digitalizzazione, innovazione, competitività e cultura, Componente 3 – Cultura 4.0 (M1C3). Misura 2 "Rigenerazione di piccoli siti culturali, patrimonio culturale, religioso e rurale", Investimento 2.1: "Attrattività dei borghi storici", finanziato dall'Unione europea – PNRR_NextGenerationEU CUP: E69I22000140006 CLP: 2.1_SANTANGELO MUXARO_VIDEOGAMES
- **DI DARE ATTO** che il progetto esecutivo ammonta ad € 34.000,00 secondo il seguente quadro tecnico economico:

ATTIVITA'	IMPONIBILE	IVA	TOTALE
1. Incentivo RUP			
	680,00	0,00	680,00
2. Sopralluoghi e Raccolta Materiali • Sopralluoghi nei comuni di Sant'Angelo Muxaro, Santa Elisabetta e Joppolo Giancaxio • Documentazione fotografica e video delle aree di interesse. • Interviste con esperti locali (storici, archeologi, comunità locali). Costo stimato: € 2459,02	2.459,02	540,98	3.000,00
3. Programmazione e Sviluppo Tecnico • Progettazione dell'architettura del gioco. • Sviluppo del motore di gioco su Unity per Android e IOS. • Implementazione delle funzionalità didattiche e interattive. • Testing delle performance su diverse piattaforme. Costo stimato: € 9836,07	9.836,07	2.163,94	12.000,00

4. Analisi e Progettazione Didattica • Analisi dei contenuti da includere (tradizioni, miti, storia). • Strutturazione degli obiettivi didattici. • Definizione delle dinamiche di gioco legate alla narrazione. Costo stimato: € 2.459,02	2.459,02	540,98	3.000,00
5. Elaborazioni Grafiche • Creazione di asset grafici in stile 2D ispirati ai luoghi e alle architetture dei comuni. • Design dell'interfaccia utente (UI). • Animazioni e transizioni grafiche per migliorare l'interattività. Costo stimato: €4.918,03	4.918,03	1.081,97	6.000,00
6. Realizzazione Contenuti Narrativi • Redazione dei testi e traduzione in inglese. • Integrazione di leggende e storie locali con il gameplay. • Creazione di quiz o attività educative interattive. Costo stimato: € 2.049,18	2.049,18	450,82	2.500,00
7. Audio e Colonna Sonora • Registrazione e montaggio di effetti sonori ambientali. • Realizzazione di una colonna sonora originale. • Doppiaggio (se richiesto) in italiano e inglese. Costo stimato: € 2.868,85	2.868,85	631,15	3.500,00
8. Testing e Debug • Test approfonditi su usabilità, accessibilità e gameplay. • Risoluzione del bug e ottimizzazione delle prestazioni. Costo stimato: € 1.639,34	1.639,34	360,65	1.999,99
9. Pre-rilascio, Lancio, Manutenzione e assistenza tecnica • Preparazione e ottimizzazione per la pubblicazione su App Store e Google Play. • Creazione di materiale promozionale (video trailer, immagini). Costo stimato: € 1.081,97	1.081,97	238,03	1.320,00
TOTALE	27.991,48	6.008,53	34.000,00

- **DI ACCERTARE**, ai fini del controllo preventivo di regolarità amministrativa-contabile di cui all'articolo 147-bis, comma 1, del D. Lgs. n. 267/2000, la regolarità tecnica del presente provvedimento in ordine alla regolarità, legittimità e correttezza dell'azione amministrativa, il cui parere favorevole è reso unitamente alla sottoscrizione del presente provvedimento da parte del responsabile del servizio;
- **DI TRASMETTERE** la presente deliberazione ai Comuni di Joppolo Giancaxio e Santa Elisabetta per la relativa presa d'atto di approvazione del progetto esecutivo in oggetto;
- **DI DARE ATTO**, ai sensi e per gli effetti di quanto disposto dall'art. 147 bis, comma 1, del D.Lgs. n. 267/2000 e s.m.i. che: il presente provvedimento, oltre all'impegno di cui sopra, non comporta ulteriori riflessi diretti o indiretti sulla situazione economico finanziaria o sul patrimonio dell'ente;
- **DI DARE ATTO** che il presente provvedimento è rilevante ai fini dell'amministrazione trasparente di cui al d.Lgs. n. 33/2013;
- **DI TRASMETTERE** il presente provvedimento al Responsabile dei Servizi Finanziari per il controllo contabile;
- **DI PUBBLICARE** il presente provvedimento all' Albo Pretorio on-line e su Amministrazione Trasparente del Comune mediante il link posto in essere dalla BDNCP.
- **DI DICHIARARE** la presente immediatamente esecutiva

Il Responsabile del Settore Tecnico
(Arch. Sheila VITTI)



COMUNE DI SANT'ANGELO MUXARO
Provincia di AGRIGENTO

P A R E R I

Ai sensi dell'articolo 53 della legge 08.06.1990, n.142, recepito dalla L.R. 11.12.1991, n.48 e attestazione della copertura finanziaria.

SULLA PROPOSTA DI DELIBERAZIONE

PRESENTATA dal Responsabile del Settore Tecnico: Arch. Sheila VINTI

OGGETTO	<p>Proposta di approvazione in linea amministrativa del progetto esecutivo di REALIZZAZIONE DI VIDEOGAMES PER LA VALORIZZAZIONE DEI TERROTORI DEI BORGHI DEL MITO INTERVENTO 3.8 all'interno del Progetto: "Mito, storia e tradizioni agropastorali" <i>Missione 1 – Digitalizzazione, innovazione, competitività e cultura, Componente 3 – Cultura 4.0 (MIC3). Misura 2 "Rigenerazione di piccoli siti culturali, patrimonio culturale, religioso rurale", Investimento 2.1: "Attrattività dei borghi storici", finanziato dall'Unione europea – PNRR NextGenerationEU</i> CUP: E69I22000140006 CLP: 2.1 SANTANGELO MUXARO VIDEOGAMES</p>
---------	---

SERVIZIO: UFFICIO TECNICO

Per quanto concerne la Regolarità Tecnica si esprime parere **FAVOREVOLE**

Sant'Angelo Muxaro Li

Il Responsabile del Settore Tecnico
Arch. Sheila VINTI



UFFICIO RAGIONERIA

Per quanto concerne la Regolarità Contabile si esprime parere **FAVOREVOLE**

Sant'Angelo Muxaro Li

Il Responsabile del Settore Finanziario e Personale
Rag. Calogero Zuccarello



Approvato e sottoscritto

L'ASSESSORE ANZIANO
F.to: GAETANO MILIOTO

IL PRESIDENTE
F.to: ANGELO TIRRITO

IL SEGRETARIO
F.to: MICHELE GIUFFRIDA

Il sottoscritto Segretario Comunale, visti gli atti d'ufficio

A T T E S T A

Che la presente deliberazione è stata affissa all'Albo Pretorio comunale a partire dal ~~07-02-2025~~ e vi rimarrà per 15 giorni consecutivi come prescritto dall'art.29 dello Statuto comunale.

- che la presente deliberazione È DIVENUTA ESECUTIVA IL GIORNO 06/02/2025
- 1 - in quanto dichiarata di immediata esecutività:
- 2 - decorsi 10 giorni dalla pubblicazione

Sant'Angelo Muxaro,

IL SEGRETARIO COMUNALE
F.to: MICHELE GIUFFRIDA

È copia conforme al suo originale, in carta libera, per uso amministrativo.

Sant'Angelo Muxaro,

Visto: IL SEGRETARIO COMUNALE